

BOLETIN DE PRENSA

Boletín número 0948
Ciudad Universitaria, 13 de mayo de 2026

Equipo de E-Sports de la UAEM gana tercer lugar en la Liga Nacional Varsity

Continúan los éxitos deportivos para estudiantes de la Universidad Autónoma del Estado de Morelos (UAEM), David Tlacaoel Gómez Miranda, titular de la Dirección de Deporte informó que estudiantes de la disciplina de E-Sport de la plataforma Rocket League, obtuvieron el tercer lugar en la Liga Nacional Varsity, justa organizada por Gamergrounds GG, ASUS y el Gobierno del Estado de Querétaro, realizada el pasado 9 de mayo en esa ciudad.

Gómez Miranda señaló que la disciplina de E-Sport, es un deporte electrónico y se practica desde hace dos años en el Gimnasio Auditorio bajo la supervisión técnica de Miguel Ángel Malacara Figueroa.

El proceso de preparación ha incluido la realización de visorías, la gestión de torneos y el establecimiento de vínculos con otras instituciones de educación superior.

De acuerdo a los logros obtenidos, David Gómez destacó que el equipo representativo consiguió el primer lugar en un torneo de League of Legends, patrocinado por la empresa Oppo realizado el año pasado.

Además, el director de Deporte universitario, explicó que el equipo ha incrementado su presencia en ligas nacionales e internacionales, debido al nivel competitivo mostrado en las competencias recientes; asimismo resaltó que la consolidación de este grupo ha permitido que la universidad reciba invitaciones constantes a torneos de relevancia en el ámbito de los videojuegos competitivos.

Finalmente, David Tlacaoel Gómez invitó al público a consultar la página oficial de la Dirección de Deportes y el enlace directo del equipo Venados E-Sports para conocer el programa de actividades del taller que contemplan una preparación física específica, centrada en la reacción ocular y la velocidad de respuesta, además de un esquema de acondicionamiento físico general para los integrantes de esta disciplina.

Atentamente
Por una humanidad culta