

" 1919-2019: en memoria del General Emiliano Zapata Salazar"

BOLETIN DE PRENSA

Boletín No. 2907
Ciudad Universitaria, 02 de mayo de 2019.

Ofrece la Facultad de Diseño diversos talleres de animación digital

Con el fin de llegar a un público no especializado y acercarlos al arte multimedia, la Facultad de Diseño de la Universidad Autónoma del Estado de Morelos (UAEM) ofrece los talleres de cómic, modelado 3D y animación digital, informó Ariadna María Hernández de la Torre, jefa de servicios académicos de esta facultad.

En el taller de cómic a los alumnos se les enseña a hacer un story board, que es un guión gráfico tipo historieta, así como los elementos necesarios para la creación de personajes, argumentos y el desarrollo de una historia para dar un mensaje acerca de diversas temáticas e intereses de los estudiantes.

En el taller de modelado en 3D, mediante el software de Autodesk Maya, se impartirá la introducción al entorno del programa, modelado de superficies, entre otros aspectos. Este software es una plataforma donde se trabajan creaciones animadas que van desde objetos hasta el cuerpo humano mediante el trabajo de interfaz.

Los talleres tienen una duración de 20 horas, distribuidas en cinco sesiones de cuatro horas cada una y están dirigidos a los estudiantes o interesados en medios digitales, diseño industrial, comunicación y cinematografía, entre otros.

Los costos de los talleres son de 600 pesos para estudiantes de la Facultad de Diseño, para la comunidad UAEM el costo es de mil 200 pesos y para el público en general es de mil 600 por taller. Para mayor información los interesados pueden escribir al correo: extension.diseño@uaem.mx.

El taller de modelado en 3D inicia este viernes 3 de mayo en un horario de 16 a 20 horas; el taller de cómic inicia el 6 de mayo de 15 a 19 horas y el taller de animación dará inicio el próximo 20 de mayo en un horario sabatino de 10 am a 14 horas.

Por una humanidad culta
Una Universidad de excelencia